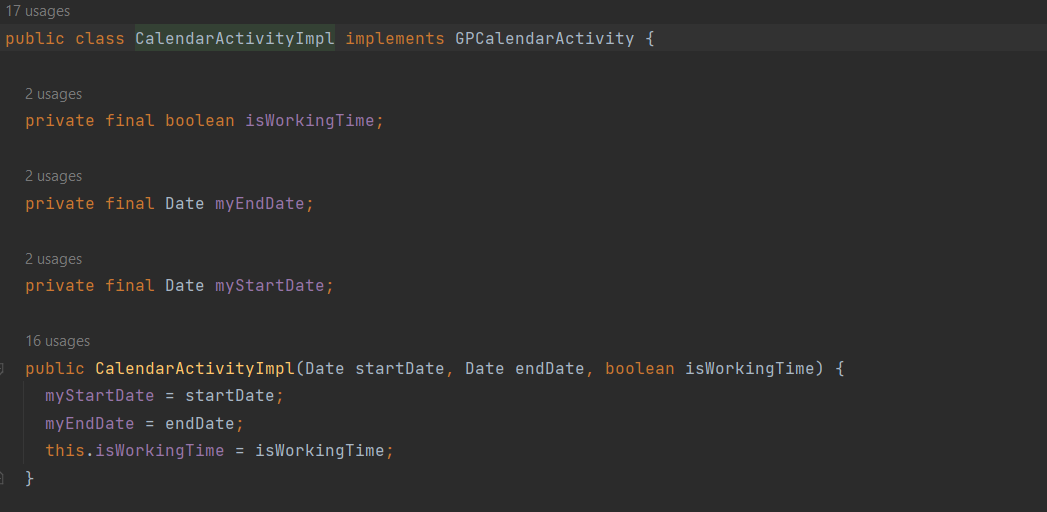
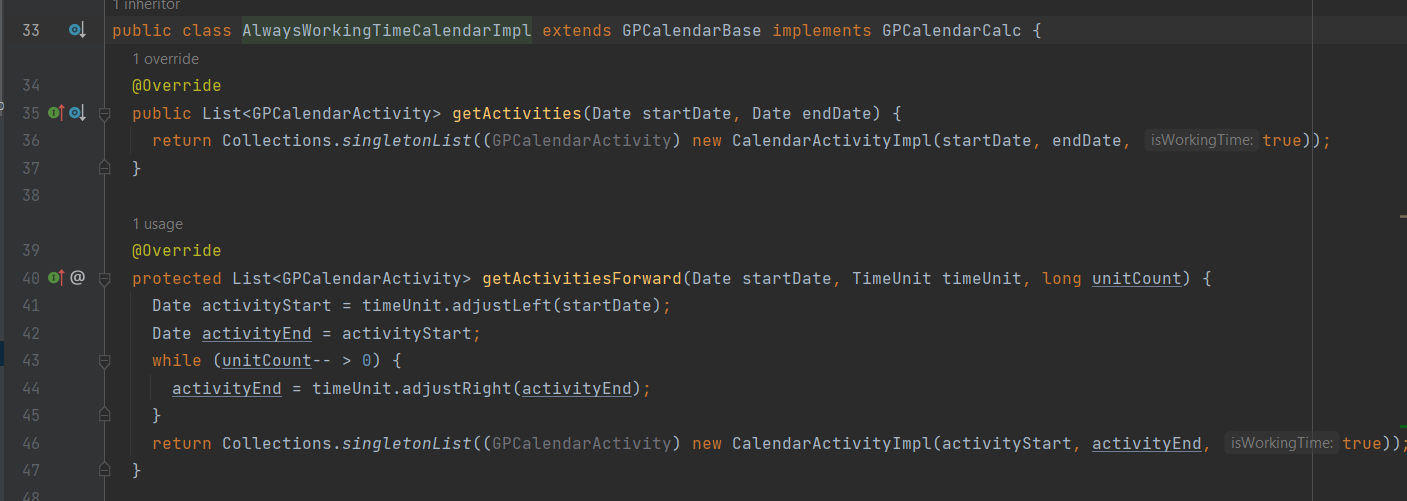
**Phase 1 – GanttProject**

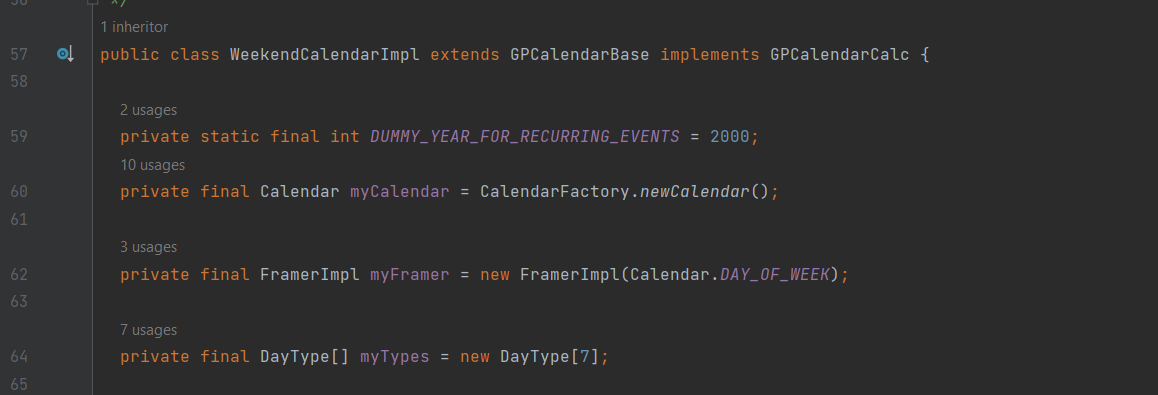
**Introdução:**

**Enumeração de 3 design patterns encontrados no cadigo fornecido da nossa aplicação GanttProject**

**Decorator Pattern**





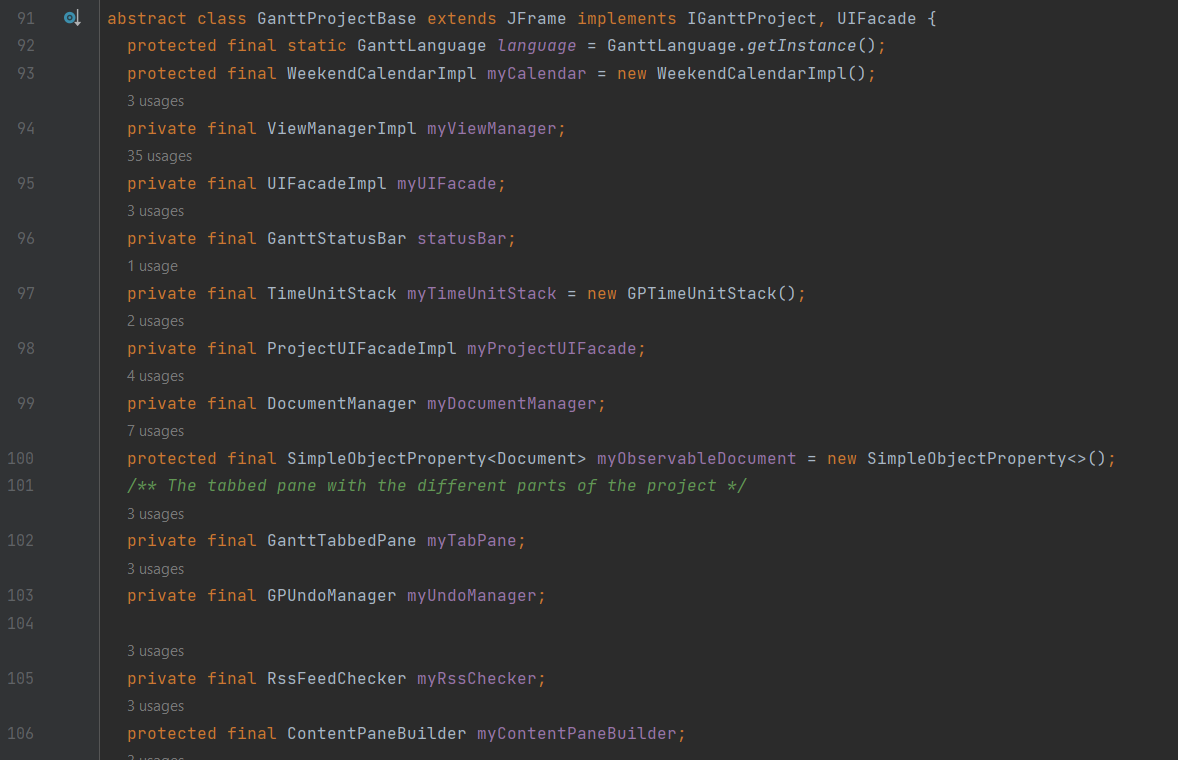


biz.ganttproject.core/src/main/java/biz.ganttproject/core/calendar

Encontrei um Decorator, que tem como base o GpcCalendarBase e tem pelo menos as duas decorator classes que estao nos prints, todas com o mesmo tipo e que adicionam coisas diferentes ao mesmo objeto.

* **Component interface:** GpcCalendar
* **Base object:** GpcCalendarBase
* **Decorators:** WeekendCalendarImpl and AlwaysWorkingTimeCalendarImpl

**FAÇADE Design Pattern**

****

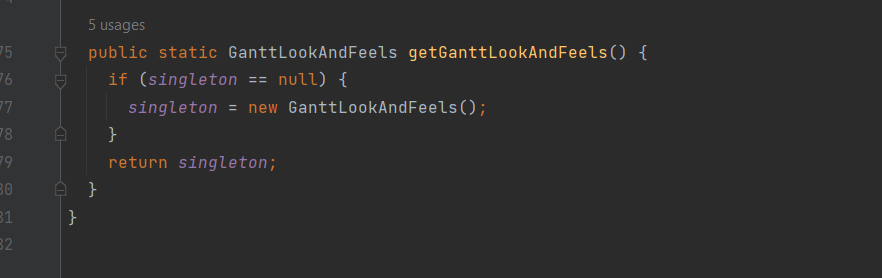


net/sourceforge/ganttproject/GanttProjectBase.java

**Encontrei uma Façade classe (GantProjectBase) que vai servir de “interface” para a criacao dos outros objetos ditos subclasses.**

**Singleton Design Pattern**

****

****

net/sourceforge/ganttproject/gui/GanttLookAndFeels.java

**Basicamente, este vai ser o unico ponto de acesso para criacao deste objeto assegurando a criação de apenas um, neste caso sendo usada no UIFacade…**